

강의계획서

○ 강 좌 명 : Python으로 시작하는 프로그래밍

○ 학습목표 : 1) 본 강좌는 Python의 기본 문법을 익히고 프로그래밍의 기본 원리를 이해하고자 하는 강좌입니다. 2) 프로그래밍을 못하는 사람은 없습니다. 단지 익숙하지 않을 뿐입니다. 친숙해지는 과정을 통해 쉽게 좌절하지 않도록 자신감을 심어줍니다. 3) 문제가 주어졌을 때, 해당 문제를 컴퓨터적 사고로 분석하고 솔루션을 제시할 수 있는 능력을 키우는 것이 본 강좌의 가장 큰 목표입니다.

○ 강의내용

번호	주제	내용	비고
1	OT 및 프로그래밍 기본 (자료형 및 연산)	1. 프로그래밍 관련 설문 조사 2. 프로그래밍이란? 3. 파이썬이란? 4. Visual Studio Code 사용법 5. 기본적인 프로그래밍 해보기 6. 컴퓨터에서의 수 7. 자료형 및 연산 7.1. 정수, 실수, 문자열 7.2. 기본 연산 7.3. 실습 활동	
2	제어문	1. 조건문 이론 및 실습 2. 반복문 2.1. for문 이론 및 실습	
3	제어문 추가 실습	1. 반복문 1.1. while문 이론 및 실습 2. 제어문 복합 실습	
4	함수	1. 함수 (def) 1.1. 기본 함수 1.2. 재귀 함수 2. 람다 함수 (lambda) 3. 실습 활동 3.1. 조건문 + 함수 3.2. 반복문 + 함수 3.3. 조건문 + 반복문 + 함수	
5	파일 입출력 및 예외처리	1. 파일 입출력 (File I/O) 2. 예외 처리 (try, except)	
6	순서도, 모듈, 패키지	1. 순서도	

		2. 모듈 (Module) 3. 패키지 (Package) 4. 라이브러리 (Library)	
7	연습 문제 풀이	1. 코딩 테스트 실제 예제 1 2. 코딩 테스트 실제 예제 2	
8	클래스 및 객체지향 프로그래밍	1. 클래스 (Class) 1.1. 인스턴스 1.2. 메서드 2. 객체 지향 프로그래밍 (OOP) 2.1. 추상화 2.2. 캡슐화 2.3. 상속 2.4. 다형성	
9	연습 문제 풀이	1. 코딩 테스트 실제 예제 1 2. 코딩 테스트 실제 예제 2	
10	연습 문제 풀이	1. 코딩 테스트 실제 예제 1 2. 코딩 테스트 실제 예제 2	